Игра «Space station #5»

Файлы в архиве:

SpaceSt5\_raw.bas – исходный файл с комментариями для преобразования в бейсиковский с номерами строк

SpaceSt5.bas – файл на бейсике для Вектора

**SpaceSt5.cas** – кассетный загружаемый файл игры

SpaceStVars.dat – описание переменных в игре

Играем за сотрудника космической станции, в которую ударился объект неизвестной природы.

Стартуем в комнате отдыха, куда смогли оттащить раненого коллегу. Наша задача – спастись самому дойдя до спасательных капсул (комната с красной дверью). По возможности таже нужно попытаться спасти товарища, принеся ему лекарство из мед. отсека.

По пути на нас нападают зараженные космонавты. Мы можем улучшать наше оружие, собирая усилители с ящиков на стенах, а также лечиться у аптечек. С помощью аптечек мы не только восстанавливаем здоровье, но и получаем медицинскую капсулу, которой можем лечить нашего коллегу, возвращаясь к нему с капсулой. Чем из более дальней комнаты мы приносим капсулу, тем более долгий терапевтический эффект.

В начале геймплея много времени занимает генерация коридоров станции. Перемещаемся по коридорам с помощью стрелок. Если на нас нападает зараженный, то атакуем пробелом, а во время атаки противника, можем выбирать подпрыгнуть или присесть. Так есть шанс избежать урона.

Подбираем оружие или лечимся, просто нажимая стрелку в сторону аптечки или заряда.